



Bei allen Wettspielen gelten die DGV-Wettspielbedingungen 2019 und nachfolgende Platzregeln und Hinweise.

Die jeweilige Turnierspielleitung kann einzelne Punkte dieser Platzregeln außer Kraft setzen und/oder weitere Platzregeln erlassen.

A. Platzregeln

1. Ausgrenzen (Regel 18.2)

- Sind durch weiße Pfähle und/oder weiße Linien gekennzeichnet.

2. Penalty Areas (Regel 17.1)

- sind durch rote Pfähle und oder/rote Linien gekennzeichnet.

3. Ungewöhnlich beschaffener Boden, Boden in Ausbesserung (Regel 16.1)

- BiA ist durch weiße Einkreisungen, Absperrungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet
- Erleichterung nach R16.1 von Tierlöchern wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition behindert ist
- Wildschweinschäden auf den Bahnen 1/10, 7/16 und 8/17 sind BiA, auch wenn diese nicht gekennzeichnet sind
- Von BiA darf nicht gespielt werden.

4. Hemmnisse (Regel 16.1)

4.1. Unbewegliche Hemmnisse sind außerdem:

- Der Weg mit künstlicher Oberfläche an der Bahn 4/13
- Junganpflanzungen: Behindert ein junge Pflanze, gekennzeichnet durch Gießscheibe (Rindenmulch), die Standposition oder den beabsichtigten Schwung des Spielers, so **muß** straflos Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch genommen werden
- Gelbe Pfähle über 1,5m Höhe (Markierungen der Gaswirtschaft)
- Die Drainage links des Grün 2 (Bunker bis Ausgrenze)
- Die Kiesbereiche links von Grün 1 und zwischen Bahn 2 und Bahn 3

Strafe bei Verstoß gegen eine Platzregel: Lochspiel – Lochverlust, Zählspiel – 2 Strafschläge

B. Hinweise

1. Entfernungsmarkierungen

- 100m bis Grünanfang grüner Pfosten mit 1 weißen Ring
- 150m bis Grünanfang grüner Pfosten mit 2 weißen Ringen

2. Abschläge: Herren gelb, CR: 70,0 / Slope 129, Damen rot, CR: 71,1/Slope 127

3. Richtzeiten zur Ermittlung „Langsames Spiel“ sind auf den Zählkarten vermerkt.

4. Blitzgefahr/Spielunterbrechung

- Signal für Spielunterbrechung: wiederholt 3 kurze Töne
- Sofortiges Aussetzen des Spiels wegen Gefahr: ein langer Signalton
- Signal für Wiederaufnahme des Spiels: wiederholt 2 kurze Töne
- Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen

5. Ergebnismeldungen

Die Zählkarten sind so bald wie möglich nach Beendigung der Runde an der mit „Zählkarten“ bezeichneten Stelle (Empfang Clubhaus) abzugeben. Die Zählkarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler den Bereich verlassen hat.

6. Spielleitung:

Die Mitglieder der Spielleitung und die Platzrichter werden an der Informationstafel bekannt gegeben. Starter und Zählkartenannahme handeln im Auftrag der Spielleitung